



CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA
DE GAMES E ROBÓTICA

RELATÓRIO DE GESTÃO

[2025]



**CONECTANDO MENTES,
CONSTRUINDO O FUTURO.**

A CBGR foi fundada em 2005 como CBFDV – Confederação Brasileira de Futebol Digital e Virtual. Ao longo de duas décadas, expandiu seu escopo e hoje abrange todo o universo dos games, robótica, esports e tecnologia.

Como parceira do Governo do Distrito Federal, da Secretaria de Esporte e Lazer do Distrito Federal e do Ministério do Esporte em âmbito Federal, consolidou-se como entidade reconhecida e certificada, com um histórico sólido de eventos de alto impacto.

Ao longo de sua trajetória, a CBGR já atendeu e impactou diretamente milhares de pessoas, promovendo inclusão digital, formação e desenvolvimento por meio de competições, workshops e iniciativas inovadoras.



CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE GAMES E ROBÓTICA

O exercício de 2025 foi marcado pela consolidação da CBGR como entidade nacional de administração do esporte eletrônico, com a realização do maior evento da história da confederação e o fortalecimento de sua estrutura institucional.

2025



BOLETEIM DO EVENTO CAMPIONATO BRASILEIRO DE FUTEBOL
DIGITAL E GAMEPLAY EXPERIENCES, EVENTO REALIZADO EM 2025.



CAMPIONATO
BRASILEIRO DE FUTEBOL DIGITAL
2025



Secretaria de
Esporte e Lazer



JOGADORES DE VÁRIOS ESTADOS DO PAÍS,
REUNIDOS EM UMA COMPETIÇÃO DE ALTO NÍVEL.



ATIVIDADES INTERATIVAS E EXPOSIÇÕES
COM JOGOS ELETRÔNICOS, PARA TODAS AS IDADES.

Realização do Campeonato Brasileiro de Futebol Digital 2025, financiado via Termo de Fomento nº 63/2025 com a SEL/GDF, com execução entre 10 e 13 de julho de 2025.



**CAMPEONATO
BRASILEIRO DE
FUTEBOL DIGITAL
2025**

+ de **2.000**
ESTUDANTES
BENEFICIADOS

Programa de inclusão social com visitas guiadas gratuitas para 2.000 estudantes da rede pública do DF, com foco em escolas em vulnerabilidade social.

INCLUSÃO DIGITAL E CONTRAPARTIDAS SOCIAIS

BOLETORES DO EVENTO CAMPIONATO BRASILEIRO DE FUTEBOL
DIGITAL E GAMEPLAY EXPERIENCES, EVENTO REALIZADO EM 2025.



CAMPIONATO
BRASILEIRO DE FUTEBOL
DIGITAL
2025



Secretaria de
Esportes e Lazer



ESTAÇÕES COMPETITIVAS COM SIMULADORES
DE CORRIDA DE ÚLTIMA GERAÇÃO.



COMPETIÇÕES DE DIVERSAS MODALIDADES
E CATEGORIAS DE ESPORTES ELETRÔNICOS.

Doação de 1.000 mantas à ASCOFARMA — Associação dos Servidores do Comércio Farmacêutico do DF, como contrapartida social.

Obtenção de certificação junto à CONFAE, aprovada na 57ª Reunião Extraordinária do Conselho.

Renovação do Estatuto Social CBGR — 2025, com adequação à legislação desportiva vigente.



RESPONSABILIDADE E COMPROMISSO

BOLETORES DO EVENTO CAMPESINATO BRASILEIRO DE FUTEBOL,
DIGITAL, E GAMEPLAY EXPERIENCES, EVENTO REALIZADO EM 2025.



CAMPESINATO
BRASILEIRO DE FUTEBOL,
DIGITAL,
2025



Secretaria de
Esporte e Lazer



ARENAS TECNOLÓGICAS E ATIVAÇÕES
PARA ESTUDANTES DA REDE PÚBLICA.



ACESSIBILIDADE E INCLUSÃO SOCIAL
PARA TODOS OS PÚBLICOS.

ESTRUTURA DE ALTO NÍVEL



JOGOS ELETRÔNICOS



ARENA COMPETITIVA



ESTAÇÃO GAMER

REGISTROS DO EVENTO CAMPEONATO BRASILEIRO DE FUTEBOL DIGITAL E GAMEPARK EXPERIENCE, EVENTO REALIZADO EM 2024.



CAMPEONATO
BRASILEIRO DE
FUTEBOL DIGITAL
2024

GAME
PARK
EXPERIENCE

Secretaria de
Esporte e Lazer





**CONECTANDO MENTES,
CONSTRUINDO O FUTURO.**

CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE GAMES E ROBÓTICA
CNPJ: 07.800.503/0001-90

Rusembergue Silva Pereira
PRESIDENTE



**CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA
DE GAMES E ROBÓTICA**

WWW.CBGR.COM.BR